



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

V Żeglarskich Mistrzostw Polski Aptekarzy

Piaski 2-3.09.2016

1. PRZEPISY

Regaty przeprowadzone zostaną zgodnie z Przepisami Regatowymi Żeglarstwa ISAF 20013-2016 postanowieniami PZŻ, zawiadomieniem o regatach i niniejszą Instrukcją Żeglugi. Interpretacje w/w Instrukcji i zmiany leżą w ostatecznej kompetencji SG Regat.

2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników podawane są pisemnie lub ustnie na odprawie sterników lub na wodzie.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI

Wszelkie zmiany instrukcji żeglugi ogłaszane będą pisemnie lub ustnie na odprawie lub na wodzie.

4. SYGNAŁY

Sygnały wywieszane będą na maszcie statku Komisji Regatowej.

5. KLASY JACHTÓW

Regaty rozegrane zostaną w klasie Twister 26.

6. TERMINY STARTU

W dniach 2 i 3.09.2016 rozegrane zostaną wyścigi wg czasu startów podanych w komunikacie.

7. TRASA WYŚCIGU

Według mapy podanej w komunikacie.

8. SYGNAŁY

Ostrzegawczy – podniesienie flagi „Q” MKS i sygnał dźwiękowy 5min. przed startem

Przygotowawczy – podniesienie flagi „P” MKS i sygnał dźwiękowy 4min. przed startem

1 min przed startem – opuszczenie flagi „P” MKS i sygnał dźwiękowy

Sygnał startu – opuszczenie flagi „Q” MKS i sygnał dźwiękowy

Falstart indywidualny – flaga „X” MKS i sygnał dźwiękowy

Falstart generalny – flaga „1. zastępczy” MKS i dwa sygnały dźwiękowe

Inne sygnały – zgodnie z III częścią Przepisów Regatowych Żeglarstwa.

9. PUNKTACJA

Stosowany będzie system małych punktów wg dodatku A 4 PRŻ.

10. KARY

W wyścigu mają zastosowanie kary: jednego obrotu – (360°) i dwóch obrotów – (720°).

11. OŚWIADCZENIA

Przejęcie linii mety jest równoznaczne z oświadczeniem o prawidłowej żegludze na trasie.

12. PROTESTY

Jacht zamierzający protestować musi poinformować o tym Komisję Regatową oraz drugi jacht przy pierwszej nadarzającej się okazji.

Protest musi być złożony w formie pisemnej do KR w ciągu 60 minut od ukończenia ostatniego wyścigu przez jacht protestujący.

Protesty rozpatrywane będą po ukończeniu cyklu wyścigów. Komisja Regatowa powoła w przypadku takiej potrzeby Komisję Protestową regat. Termin i miejsce rozpatrzenia protestu ogłoszone będzie w komunikacie. Załoga składająca protest obowiązana jest wpłacić wadium w wysokości 500 zł. W przypadku rozpatrzenia protestu na rzecz załogi składającej protest wadium zostanie zwrócone. Decyzje Komisji Regatowej są ostateczne w postępowaniu protestowym.

13. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA I PORZĄDKOWE

1. Zawodnicy startują na własne ryzyko i odpowiedzialność oraz w kamizelkach ratunkowych lub asekuracyjnych.

2. Sternik jachtu ma obowiązek posiadania przy sobie uprawnień do prowadzenia jachtu żaglowego (przynajmniej stopień żeglarsza jachtowego).

3. W przypadku kolizji obie załogi biorące w niej udział będą wykluczone z wyścigu.

4. Za wszelkie szkody materialne i osobowe odpowiada osoba sterująca jachtem.

5. Jacht wycofujący się z wyścigu powinien niezwłocznie powiadomić o tym Komisję Regatową.

6. Komisja Sędziowska podaje numery telefoniczne służące komunikacji zawodników z Komisją Regatową w sprawach przebiegu regat:

..... oraz numery, służące **wyłącznie** powiadomieniu o wypadkach bądź zagrożeniu życia:

601 100 100, telefon alarmowy 112.

7. Zawodnicy przyjmują całkowitą odpowiedzialność za siebie, załogi i sprzęt podczas regat zarówno na wodzie, jak i na lądzie. Wszelkie czynności wykonane lub nie wykonane przez Organizatorów nie zwalniają uczestników od odpowiedzialności w stosunku do osób trzecich lub sprzętu.

8. Każdy jacht zaobserwowany przez Komisję Sędziowską wyrzucający śmieci do wody, może być ukarany decyzją Komisji Regatowej lub Zespołu Protestowego po rozpatrzeniu protestu zgodnie z przepisem 60.2c PRŻ 2009 – 2013

9. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody dotyczące osób lub sprzętu poniesione lub wyrządzone przez uczestnika przed, w trakcie lub po zakończeniu regat.

10. Obowiązuje zakaz spożywania alkoholu podczas żeglowania.

11. Biorąc udział w regatach uczestnik potwierdza zapoznanie się i akceptację Instrukcji Żeglugi.

14. NAGRODY

O sposobie podziału nagród decyduje Organizator.